

令和6年度 グラウンドゴルフ大会 特別ルール

○実施方法

- ① スタートマットから、ゴルフのようにボールをクラブで打ち、ホールポストにホールインするまでの打数を競います。
- ② 8ホール、2ラウンド ストロークプレーで実施します。
午前午後ともにコースは同じです。
- ③ 1パーティーは最大6名とします。
- ④ パーティーのメンバーは主催者側で決めることとします。
- ⑤ 各ホールでホールインワン賞（-3打）があります。
- ⑥ ティーショットはすべてのホールで同じ順番で行います。
- ⑦ 2打目以降は、ホールポストに遠い順に打ちます。

○プレーのルール

- ① 空振りの場合は打数に数えません。
- ② 打ったボールが長い草や段差など、打ちづらい場所で止まった場合、1打付加にて、クラブ1本の長さ以内で、ボールを動かすことができます。
この場合、ホールポストに近づいても構いません。
- ③ プレーの妨げになるボールを、ボールの持ち主が一時的に取り除くことができます。
その際ホールポストに対して、ボールの後方にマークをして取り除きます。
- ④ 打ったボールが他のプレイヤーのボールに当たったときは、そのままボールの止まった位置からプレーを続けます。
当てられたプレイヤーもそのままボールの止まった位置からプレーを続けます。
- ⑤ 止まったボールが風で動いたときは、止まった場所からプレーをします。
動いている間は打てません。
- ⑥ 第1打がホールポストに入ったとき（ホールインワン）は、合計打数から1回につき3打差し引いて計算します。

～例～

$$\begin{array}{rccccccc} \text{前のホールまでの合計} & & \text{ホールインワン} & & \text{ホールインワン賞} & & & \\ (10) & + & (1) & + & (-3) & = & 8 \text{打} \end{array}$$

- ⑦ ゲーム中の判定はプレイヤー自身が行います。
ただし、判定が困難な場合は同じパーティー（一緒にプレーしている人）の同意を求めてください。
- ⑧ その他、判断の難しい場合は職員が判断させていただきます。